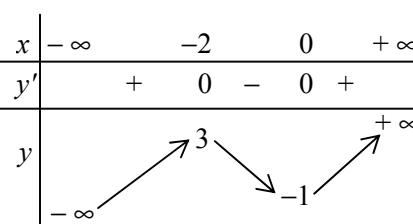
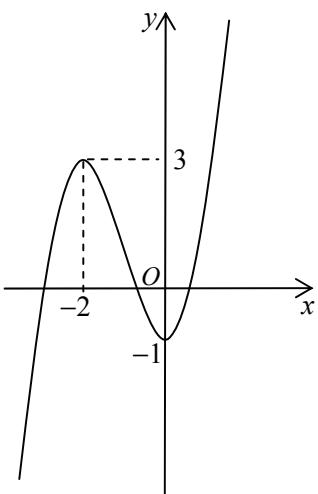


**ĐÁP ÁN – THANG ĐIỂM**

Câu	Đáp án	Điểm																
I (2,0 điểm)	<p>1. (1,0 điểm) Khảo sát sự biến thiên và vẽ đồ thị ...</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tập xác định: <math>D = \mathbb{R}</math>.</li> <li>Chiều biến thiên: <math>y' = 3x^2 + 6x</math>; <math>y' = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x=0 \\ x=-2. \end{cases}</math></li> <li>Hàm số đồng biến trên các khoảng <math>(-\infty; -2)</math> và <math>(0; +\infty)</math>.</li> <li>Hàm số nghịch biến trên khoảng <math>(-2; 0)</math>.</li> <li>Cực trị: <ul style="list-style-type: none"> <li>Hàm số đạt cực đại tại <math>x = -2</math> và <math>y_{CD} = y(-2) = 3</math>.</li> <li>Hàm số đạt cực tiểu tại <math>x = 0</math> và <math>y_{CT} = y(0) = -1</math>.</li> </ul> </li> <li>Giới hạn: <math>\lim_{x \rightarrow -\infty} y = -\infty</math>; <math>\lim_{x \rightarrow +\infty} y = +\infty</math>.</li> <li>Bảng biến thiên:</li> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="padding: 2px;">x</td> <td style="padding: 2px;">- <math>\infty</math></td> <td style="padding: 2px;">-2</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">+ <math>\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">y'</td> <td style="padding: 2px;">+</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">-</td> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">+</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">y</td> <td style="padding: 2px;">- <math>\infty</math></td> <td style="padding: 2px;">3</td> <td style="padding: 2px;">-1</td> <td style="padding: 2px;">+ <math>\infty</math></td> </tr> </table>  </ul>	x	- $\infty$	-2	0	+ $\infty$	y'	+	0	-	0	+	y	- $\infty$	3	-1	+ $\infty$	0,25
x	- $\infty$	-2	0	+ $\infty$														
y'	+	0	-	0	+													
y	- $\infty$	3	-1	+ $\infty$														
	<p>• Đồ thị:</p> 	0,25																
	<p>2. (1,0 điểm) Viết phương trình tiếp tuyến ...</p> <p>Tung độ tiếp điểm là: <math>y(-1) = 1</math>.</p> <p>Hệ số góc của tiếp tuyến là: <math>k = y'(-1) = -3</math></p> <p>Phương trình tiếp tuyến là: <math>y - 1 = k(x + 1)</math></p> <p><math>\Leftrightarrow y = -3x - 2</math>.</p>	0,25																
II (2,0 điểm)	<p>1. (1,0 điểm) Giải phương trình...</p> <p>Phương trình đã cho tương đương với: <math>2\cos 4x + 8\sin 2x - 5 = 0</math></p> <p><math>\Leftrightarrow 4\sin^2 2x - 8\sin 2x + 3 = 0</math></p> <p>• <math>\sin 2x = \frac{3}{2}</math>: vô nghiệm.</p> <p>• <math>\sin 2x = \frac{1}{2} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{\pi}{12} + k\pi \\ x = \frac{5\pi}{12} + k\pi \end{cases} (k \in \mathbb{Z})</math>.</p>	0,25 0,25 0,25 0,25																

Câu	Đáp án	Điểm
	<p>2. (1,0 điểm) Giải hệ phương trình <math>\begin{cases} 2\sqrt{2x+y} = 3 - 2x - y &amp; (1) \\ x^2 - 2xy - y^2 = 2 &amp; (2) \end{cases}</math></p> <p>Điều kiện: <math>2x + y \geq 0</math>. Đặt <math>t = \sqrt{2x+y}</math>, <math>t \geq 0</math>. Phương trình (1) trở thành: <math>t^2 + 2t - 3 = 0</math></p> <p><math>\Leftrightarrow \begin{cases} t=1 \\ t=-3 \end{cases}</math> (loại).</p> <p>Với <math>t=1</math>, ta có <math>y=1-2x</math>. Thay vào (2) ta được <math>x^2+2x-3=0 \Leftrightarrow \begin{cases} x=1 \\ x=-3 \end{cases}</math>.</p> <p>Với <math>x=1</math> ta được <math>y=-1</math>, với <math>x=-3</math> ta được <math>y=7</math>.</p> <p>Vậy hệ có hai nghiệm <math>(x; y)</math> là <math>(1; -1)</math> và <math>(-3; 7)</math>.</p>	0,25
III (1,0 điểm)	<p>(1,0 điểm) Tính tích phân...</p> $I = \int_0^1 \left( 2 - \frac{3}{x+1} \right) dx = 2 \int_0^1 dx - 3 \int_0^1 \frac{dx}{x+1}$ $= 2x \Big _0^1 - 3 \ln x+1  \Big _0^1$ $= 2 - 3 \ln 2.$	0,25 0,50 0,25
IV (1,0 điểm)	<p>(1,0 điểm) Tính thể tích khối chóp...</p> <p>Gọi <math>I</math> là trung điểm <math>AB</math>. Ta có <math>SA = SB \Rightarrow SI \perp AB</math>. Mà <math>(SAB) \perp (ABCD)</math>, suy ra <math>SI \perp (ABCD)</math>.</p> <p>Góc giữa <math>SC</math> và <math>(ABCD)</math> bằng <math>\widehat{SCI}</math> và bằng <math>45^\circ</math>, suy ra <math>SI = IC = \sqrt{IB^2 + BC^2} = \frac{a\sqrt{5}}{2}</math>.</p> <p>Thể tích khối chóp <math>S.ABCD</math> là <math>V = \frac{1}{3} SI \cdot S_{ABCD}</math></p> $= \frac{a^3 \sqrt{5}}{6}$ (đơn vị thể tích).	0,25 0,25 0,25 0,25
V (1,0 điểm)	<p>(1,0 điểm) Tìm giá trị nhỏ nhất của biểu thức ...</p> <p>Ta có <math>A = \frac{1}{x} + \frac{1}{\sqrt{xy}} \geq \frac{1}{x} + \frac{2}{x+y}</math></p> $\geq 2 \sqrt{\frac{1}{x} \cdot \frac{2}{x+y}} = \frac{4}{\sqrt{2x(x+y)}} \geq \frac{8}{2x+(x+y)} = \frac{8}{3x+y} \geq 8.$ <p>Dấu bằng xảy ra khi và chỉ khi <math>x = y = \frac{1}{4}</math>. Vậy giá trị nhỏ nhất của <math>A</math> bằng 8.</p>	0,25 0,50 0,25
VI.a (2,0 điểm)	<p>1. (1,0 điểm) Tìm tọa độ hình chiếu vuông góc ...</p> <p>Hình chiếu vuông góc <math>A'</math> của <math>A</math> trên <math>(P)</math> thuộc đường thẳng đi qua <math>A</math> và nhận <math>\vec{u} = (1; 1; 1)</math> làm vectơ chỉ phong.</p> <p>Tọa độ <math>A'</math> có dạng <math>A'(1+t; -2+t; 3+t)</math>.</p> <p>Ta có: <math>A' \in (P) \Leftrightarrow 3t+6=0 \Leftrightarrow t=-2</math>.</p> <p>Vậy <math>A'(-1; -4; 1)</math>.</p>	0,25 0,25 0,25 0,25

Câu	Đáp án	Điểm
	2. (1,0 điểm) Viết phương trình mặt cầu...	
	Ta có $\vec{AB} = (-2; 2; -2) = -2(1; -1; 1)$ . Bán kính mặt cầu là $R = \frac{AB}{6} = \frac{\sqrt{3}}{3}$ .	0,25
	Tâm $I$ của mặt cầu thuộc đường thẳng $AB$ nên tọa độ $I$ có dạng $I(1+t; -2-t; 3+t)$ .	0,25
	Ta có: $d(I, (P)) = \frac{AB}{6} \Leftrightarrow \frac{ t+6 }{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{3} \Leftrightarrow \begin{cases} t = -5 \\ t = -7 \end{cases}$	0,25
	• $t = -5 \Rightarrow I(-4; 3; -2)$ . Mặt cầu $(S)$ có phương trình là $(x+4)^2 + (y-3)^2 + (z+2)^2 = \frac{1}{3}$ .	0,25
	• $t = -7 \Rightarrow I(-6; 5; -4)$ . Mặt cầu $(S)$ có phương trình là $(x+6)^2 + (y-5)^2 + (z+4)^2 = \frac{1}{3}$ .	0,25
VII.a (1,0 điểm)	(1,0 điểm) Tìm phần thực và phần ảo ... Gọi $z = a + bi$ ( $a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}$ ). Đẳng thức đã cho trở thành $6a + 4b - 2(a + b)i = 8 - 6i$ $\Leftrightarrow \begin{cases} 6a + 4b = 8 \\ 2a + 2b = 6 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -2 \\ b = 5 \end{cases}$ Vậy $z$ có phần thực bằng $-2$ , phần ảo bằng $5$ .	0,50
VI.b (2,0 điểm)	1. (1,0 điểm) Viết phương trình mặt phẳng ... $d$ có vectơ chỉ phương $\vec{a} = (-2; 1; 1)$ , $(P)$ có vectơ pháp tuyến $\vec{n} = (2; -1; 2)$ . Gọi $(Q)$ là mặt phẳng chứa $d$ và vuông góc với $(P)$ . Ta có $A(0; 1; 0) \in d$ nên $(Q)$ đi qua $A$ và $[\vec{a}, \vec{n}]$ là vectơ pháp tuyến của $(Q)$ . Ta có $[\vec{a}, \vec{n}] = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = 3(1; 2; 0)$ . Phương trình mặt phẳng $(Q)$ là $x + 2y - 2 = 0$ .	0,25
	2. (1,0 điểm) Tìm tọa độ điểm $M$ ... $M \in d$ nên tọa độ điểm $M$ có dạng $M(-2t; 1+t; t)$ . Ta có $MO = d(M, (P)) \Leftrightarrow \sqrt{4t^2 + (t+1)^2 + t^2} =  t+1 $ $\Leftrightarrow 5t^2 = 0 \Leftrightarrow t = 0$ . Do đó $M(0; 1; 0)$ .	0,25
VII.b (1,0 điểm)	(1,0 điểm) Giải phương trình ... Phương trình có biệt thức $\Delta = (1+i)^2 - 4(6+3i) = -24 - 10i$ $= (1-5i)^2$ Phương trình có hai nghiệm là $z = 1-2i$ và $z = 3i$ .	0,25

----- Hết -----